



Das Turnier findet bei jeder Witterung auf dem Sportplatz Ebnet statt. Bei unbespielbarem Terrain ist es der Turnierleitung freigestellt, die Spiele mittels Penalty-Schiessen entscheiden zu lassen.

## 1. Kategorien

<b>A</b>	<b>Sie&amp;Er Plauschcup (Samstagabend)</b>	max. 3 Lizenzspieler, mind. 2 Damen auf dem Platz
<b>B</b>	<b>Dorfcup (Samstagabend)</b>	max. 3 Lizenzspieler, nur Herren
<b>C</b>	<b>Firmen-&amp;Vereinsplausch (Freitagabend)</b>	max. 3 Lizenzspieler, Damen möglich
<b>D</b>	<b>Kindergarten</b>	1.-2. Kindergarten
<b>E</b>	<b>Schüler Knaben I</b>	1. - 3. Klasse Primarschule, max. 4 Lizenzspieler auf dem Platz
<b>F</b>	<b>Schüler Knaben II</b>	4. - 6. Klasse Primarschule, max. 4 Lizenzspieler auf dem Platz
<b>G</b>	<b>Schüler Knaben II</b>	1.- 3. Oberstufe, max. 4 Lizenzspieler auf dem Platz
<b>H</b>	<b>Schüler Mädchen I</b>	1. - 3. Klasse Primarschule, max. 4 Lizenzspieler auf dem Platz
<b>I</b>	<b>Schüler Mädchen II</b>	4. - 6. Klasse Primarschule, max. 4 Lizenzspieler auf dem Platz
<b>J</b>	<b>Schüler Mädchen III</b>	1.- 3. Oberstufe, max. 4 Lizenzspieler auf dem Platz

## 2. Teilnahme Kriterien

1. Alle, die in Wil/Bronschhofen/Rosrüti wohnen, arbeiten oder einem Verein aktiv angehören, sowie Schüler.
2. **Lizenzspieler sind im Besitz eines Spielerpasses des SFV oder sind aufgelistet in einer Fussballmannschaft in der laufenden Meisterschaft.**
3. In den den Kategorien A, B und C zählen nur männliche Spieler als Lizenzspieler.
4. **Kat. A, B und C Mindestalter ist Jahrgang 2007.** Hier gelten als Lizenzspieler Jahrgänge **2007 bis/mit 1987.**
5. Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft pro Spieltag eingesetzt werden (z.B. Firmenplausch und Sie&Er Plauschcup möglich).
6. In der Kategorie Sie & Er Plauschcup wird mit 1 Goalie und 5 Feldspielern gespielt. In der Kategorie Dorfcup Herren wird mit 1 Goalie und 4 Feldspielern gespielt. Alle anderen Kategorien spielen auch mit 1 Goalie und 5 Feldspielern und es können maximal 8 Spieler gemeldet werden (Ausnahmen möglich). Preisberechtigt sind jeweils die maximale Anzahl Spieler in der genannten Kategorie.
7. Mannschaftsänderungen müssen mind. 30 min vor dem ersten Spiel der Jury gemeldet werden.

## 2. Versicherung

Versicherung ist Sache jedes einzelnen Teilnehmers. Jede Haftung wird abgelehnt.

## 3. Bekleidung/Schuhe

1. Einheitliche Trikots. Der Torhüter muss sich von den Feldspielern unterscheiden. Das Spielen mit nacktem Oberkörper ist untersagt.
2. Es darf **nicht in Schuhen mit auswechselbaren Stollen** gespielt werden. Bei Unstimmigkeiten entscheidet die Jury.
3. Zuwiderhandlung wird mit einer Forfait-Niederlage bestraft.
4. Uhren, Ketteli u.a. dürfen wegen Verletzungsgefahr nicht getragen werden.
5. Wir empfehlen das Tragen von Schienbeinschonern.

## 4. Spieldauer, -regeln

1. Ein Spiel dauert 13-14 Minuten, je nach Kategorie (ohne Seitenwechsel). Anspiel hat die im Spielplan erstgenannte Mannschaft.
2. Gespielt wird nach dem Wettspielreglement des SFV. Die Offside- und die Rückpassregeln sind aufgehoben. Freistösse dürfen direkt ausgeführt werden. Der Auskick darf die Mittellinie überqueren.
3. In der Kategorie C (Firmenplausch) werden zusätzlich zwei weitere Disziplinen ausgetragen (Torwandschiessen und Tischfussball). Jede gewonnene Disziplin gibt 2 Punkte.
4. In der Kat. A (Sie und Er Plauschcup) und B (Firmenplausch) zählen „Frauentore“ doppelt.
5. Die Spiele werden von der Jury an- und abgeläutet.
6. Bei Punktgleichheit in den Gruppenspielen entscheidet:
7. A) direkte Begegnung B) Tordifferenz C) Penalty-Schiessen D) Anzahl Tore
8. Penalty-Schiessen (Nachschuss nicht erlaubt). Je fünf Spieler schiessen je einen Penalty. Wenn der Spielstand weiter unentschieden steht, schießt jeweils 1 Spieler pro Team bis eine Entscheidung fällt. Jeder Spieler im Team muss schiessen (auch Torhüter), bevor ein Spieler das 2. Mal schießt.

## 5. Strafbestimmungen

1. **Beinhaltet das Anmeldeformular falsche Angaben, oder tritt eine Mannschaft mit nicht spielberechtigten Spielern an, gelten alle Spiele als 2:0 Forfait verloren.**
2. Ein vom SR des Feldes verwiesener Spieler kann von der Jury für das gesamte Turnier gesperrt werden.
3. Über alle im Reglement nicht vorgesehenen Zwischenfälle entscheidet die Jury endgültig.
4. Schiedsrichterentscheide sind nicht anfechtbar.
5. Proteste sind **innert 15 min** mit einer Gebühr von CHF 50.- bei der Jury einzureichen. Die Gebühr wird zurückerstattet, wenn der Protest gutgeheissen wird. Jury-Entscheide sind endgültig.
6. Forfait (2 : 0), wenn eine Mannschaft nicht rechtzeitig oder mit weniger als 4 Spielern antritt.
7. Der Spielplan ist verbindlich. Wird eine Mannschaft zurückgezogen, verfällt der Turniereinsatz zugunsten des Veranstalters. Alle Spiele werden 2:0 gewertet.

## 6. Allgemeines

Umkleiden: in der Garderobe der Mehrzweckhalle Ebnet. Captain / Trainer (Eltern) jeder Mannschaft hat sich 30 min vor dem ersten Spiel bei der Jury zu melden und ist verpflichtet, seine Mitspieler genauestens über die Regeln in Kenntnis zu setzen!